


<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Odvar af Kongsberg	<b>Held</b> 1
<b>5</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 5	Spyd 5
<b>4</b>	Mod 5	Sværd 6
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
<b>4</b>	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Ride 6	
<b>5</b>	Skjold 5	
	Spille 5	


Våben	Skade	Afstand
Spyd 6	T6	8
Langsværd 5	T8	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Ringbrynje, langsværd, spyd, kniv, skjold, hest, pænt tøj, dyre skakbrikker, 100 sølv

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Thyra af Erikshavn	<b>Held</b> 2
<b>4</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 5	
<b>3</b>	Historie 6	
<b>Viden</b>	Mod 7	
<b>5</b>	Opdage Ting 5	
<b>Helbred</b>	Overtale 7	
<b>4</b>	Sværd 4	


Våben	Skade	Afstand
Kniv 4	T4+1	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Ridetøj, pragtfulde øreringe, magisk kniv (T4+1), runestave til notater og ordrer.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Sigwulf af Vestby	<b>Held</b> 2
<b>5</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 4	
<b>3</b>	Mod 5	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 3	
<b>5</b>	Overtale 6	
<b>Helbred</b>	Skjold 5	
<b>5</b>	Slagsmål 5	
	Sværd 6	


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4-1	
Langsværd 6	T8+2	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Udsmykket ringbrynje, skjold og pænt tøj. Langsværdet 'Blåtunge' (1d8+2), 200 sølv.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Sturva, baronens søn	<b>Held</b> 1
<b>5</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 7	
<b>4</b>	Opdage Ting 3	
<b>Viden</b>	Overtale 5	
<b>3</b>	Skjold 5	
<b>Helbred</b>	Slagsmål 5	
<b>5</b>	Sværd 6	


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4	
Kort- eller langsværd 6	T6/T8	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Dyrt, men nusset tøj, kortsværd eller langsværd, kniv, ringbrynje, skjold, 50 sølv.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Otkel, troldmand	<b>Held</b> 2
<b>3</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 6	Overtale 7
<b>4</b>	Magi 8	Sprog 4
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	Stav 4
<b>6</b>	Magi formularer: Helbrede Sår, Ildkugle, Forhekse Våben, Rustning, og Skyggeravn, Tjørnehæk, Blote og Ceremoni (Tharos, side 4).	
<b>Helbred</b>		
<b>4</b>		

Våben	Skade	Afstand
Stav 4	T4	


<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	16	

**Evner, magier & udstyr**

Udstyr: Rød kutte, elver rustning, stav, 'Lille Drypner' (Tharos, side 20), rygsæk, magikerbog, 1 månedug og 1 solstråle drik,

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Roar Hvidsten, røver	<b>Held</b> 1
<b>5</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Bue 6	
<b>3</b>	Mod 5	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 3	
<b>3</b>	Overtale 6	
<b>Helbred</b>	Skjold 5	
<b>5</b>	Slagsmål 5	
	Sværd 6	

Våben	Skade	Afstand
Bue 6	T4	10
Langsværd 6	T8	


<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**

Udstyr: Ringbrynje, skjold, bue, langsværdet 'Hævner' (T8+1), jagthorn.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Erik Kesja, kaptajn	<b>Held</b> 1
<b>5</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 6	
<b>3</b>	Opdage Ting 3	
<b>Viden</b>	Overtale 5	
<b>3</b>	Ridning 5	
<b>Helbred</b>	Skjold 5	
<b>5</b>	Slagsmål 5	
	Sværd 6	

Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4-1	
Langsværd 8 (6)	T8	


<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**

Udstyr: Pladerustning, sortmalet skjold, sort tøj og kappe, magisk langsværd (+2 i at ramme), kniv.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Surmod Sursøn	<b>Held</b> 1
<b>5</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 4	
<b>3</b>	Opdage Ting 3	
<b>Viden</b>	Overtale 4	
<b>3</b>	Ridning 5	
<b>Helbred</b>	Skjold 5	
<b>5</b>	Slagsmål 5	
	Sværd 6	

Våben	Skade	Afstand
Langsværd 6	T8	
Kniv 6	T4	


<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**

Udstyr: Pladerustning, skjold, langsværd, kniv, fint tøj og kappe, 30 sølv

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Edmund, præst	<b>Held</b> 1
5	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	
4	Magi 7	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	
6	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Sprog 5	
4	Stav 5	


Våben	Skade	Afstand
Stav 5	T4	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	14	

**Evner, magier & udstyr**  
 Magi formularer: Helbrede Sår, Ildkugle, Forhekse Våben, Lys, Ophæve Magi, Rustning  
 Udstyr: Tøj, rygsæk, magikerbog, tæppe, mad & drikke

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Thormod, prins	<b>Held</b> 2
6	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Lanse 6	
5	Mod 5	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
4	Overtale 6	
<b>Helbred</b>	Ride 7	
5	Skjold 6	
	Sport 4	
	Sværd 7	


Våben	Skade	Afstand
Langsværd 7	T8+1	
Lanse 6	T10+1	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Magisk pladerustning (rustning 4). Flot langsværd, lanse, kniv, skjold, hest, 25 sølv Evne:  
 Hvis Thormod er til hest, kan han lave et lanseangreb, hvor han i første tur giver T10+T4+1 i skade.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Gest Valsing	<b>Held</b> 2
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	
4	Opdage Ting 7	
<b>Viden</b>	Overtale 7	
6	Sprog 6	
<b>Helbred</b>	Sværd 5	
4		


Våben	Skade	Afstand
Kniv 5	T4+1	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Dyrt lidt nusset tøj, magisk kniv (T4+1), 1 iduns dråber, 1 solstråle og 1 natteblik drik.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Stenkel Ljot	<b>Held</b> 1
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 7	
4	Historie 5	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	
6	Overtale 7	
<b>Helbred</b>	Sprog 5	
4	Sværd 5	


Våben	Skade	Afstand
Kortsværd	T6	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Dyrt og prangende tøj. Dyre guldringe.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Ægir Egilsson	<b>Held</b> 1
3	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	
4	Magi 6	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
5	Overtale 4	
<b>Helbred</b>	Sprog 4	
4	Stav 4	


<b>Våben</b>	<b>Skade</b>	<b>Afstand</b>
Stav 4	T6	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	12	

**Evner, magier & udstyr**  
 Magi formularer: Lys, Hjælpende Hånd, Rustning  
 Udstyr: Dyrt tøj, taske, magikerbog og en to-tre andre bøger.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Thoa Sigurdsdatter	<b>Held</b> 1
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 6	
4	Magi 7	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	
6	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Sprog 5	
4	Stav 5	


<b>Våben</b>	<b>Skade</b>	<b>Afstand</b>
Stav 5	T4+1	
		10

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	16	

**Evner, magier & udstyr**  
 Magi formularer: Ildkugle, Forhekse Våben, Lys, Ophæve Magi, Rustning  
 Udstyr: Praktisk tøj, magisk stav (T4+1), magikerbog, fine sølvsmykker, to Månedug drikke.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Anna Eisdatter	<b>Held</b> 1
3	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 7	
4	Historie 5	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	
6	Overtale 6	
<b>Helbred</b>	Sprog 5	
3	Sværd 5	


<b>Våben</b>	<b>Skade</b>	<b>Afstand</b>
Kniv 5	T4	

<b>Liv</b>	10	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Dyrt og prangende tøj, og dyre guldsmykker.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Duun Bjørnefælder	<b>Held</b> 1
6	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Håndværk 5	
3	Mod 7	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
3	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Ridning 5	
6	Slagsmål 5	
	Økse 7	


<b>Våben</b>	<b>Skade</b>	<b>Afstand</b>
Knytnæve 5	T4	
Kampøkse 7	T10+3	

<b>Liv</b>	16	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Pladerustning, magisk kampøkse (T10+2), praktisk tøj, kniv, tæppe, mad & øl, 20 sølv

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Svala, spejder	<b>Held</b> 1
<b>5</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Bue 5	Ride 5
<b>5</b>	Følge Spor 6	Skjule Sig 6
<b>Viden</b>	Mod 5	Sprog 5
<b>3</b>	Opdage Ting 6	Sværd 5
<b>Helbred</b>	Overtale 5	
<b>5</b>		


Våben	Skade	Afstand
Bue 5	T4	10
Kortsværd 5	T6	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Tøj, bue, kortsværd, læderrustning, rygsæk, tæppe, mad & drikke

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Anor & Bodvar Styrkar	<b>Held</b> 2
<b>6</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Lanse 6	
<b>4</b>	Mod 5	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
<b>4</b>	Overtale 6	
<b>Helbred</b>	Ride 6	
<b>5</b>	Skjold 5	
	Sport 4	
	Sværd 6	


Våben	Skade	Afstand
Langsværd 6	T8+1	
Lanse 6	T10+1	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Pladerustning, langsværd, lanse, kniv, skjold, hest, alt sammen i dyre og pralende udgaver. 25 sølv. Hvis prinserne er til hest, kan de lave et lanseangreb, hvor de i første tur giver T10+T4+1 i skade.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Berg, livvagt	<b>Held</b> 1
<b>6</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 5	
<b>3</b>	Opdage Ting 3	
<b>Viden</b>	Overtale 5	
<b>3</b>	Ride 5	
<b>Helbred</b>	Skjold 5	
<b>5</b>	Slagsmål 5	
	Sværd 6	


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4-1	
Slagsværd 6	T10+1	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Tøj, slagsværd, ringbrynje, skjold, 10 sølv

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Arrild, livvagt	<b>Held</b> 1
<b>4</b>	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 6	
<b>5</b>	Opdage Ting 6	
<b>Viden</b>	Overtale 5	
<b>3</b>	Ride 5	
<b>Helbred</b>	Skjule Sig 6	
<b>4</b>	Slyng 4	
	Stjæle Ting 6	
	Sværd 5	


Våben	Skade	Afstand
Kortsværd 5	T6	
Slyng 4	T4	8

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Flotte men praktiske kjoler, elver læderrustning, tyveudstyr i en fin og dyr udgave.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Gunhild Styrkar	<b>Held</b> 1
3	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	
4	Opdage Ting 5	
<b>Viden</b>	Overtale 5	
4	Sprog 5	
<b>Helbred</b>	Sværd 5	
3		


Våben	Skade	Afstand
Kniv 5	T4	

<b>Liv</b>	10	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Dyrt og prangende tøj, dyre guldsmykker, 50 sølv.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Meta, troldkvinde	<b>Held</b> 2
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	
4	Magi 8	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	
6	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Sprog 5	
4	Stav 4	


Våben	Skade	Afstand
Stav 4	T4+1	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	20	

**Evner, magier & udstyr**  
 Magi formularer: Forhekse Våben, Helbrede Sår, Lys, Ophæve Magi, Rustning, Skræmme Levende  
 Udstyr: Praktisk tøj, magisk stav (T6+1), magikerbog, fine sølvsmykker, 1 Månedug drik.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Kulsoen, heks	<b>Held</b> 2
5	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	Overtale 7
4	Magi 7	Sprog 5
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	Stav 5
6	Magi formularer: Helbrede Sår, Ildkugle, Forhekse Våben, Lys, Ophæve Magi, Rustning, og sortekunst formularerne Blodmana, Døde Øjne, Løgnens Tunge, Guldets Forblindelse, Hels Ånde og Gustenvinds Fordrivelse (Tharos, side 6).	
<b>Helbred</b>		
5		


Våben	Skade	Afstand
Stav 5	T4	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	18	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Slidt brun kutte, rygsæk med mærkelige ingredienser og runestave, magikerbog, 15 sølv.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Oluf Enghøj	<b>Held</b> 1
5	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 6	
3	Opdage Ting 3	
<b>Viden</b>	Overtale 5	
3	Ridning 5	
<b>Helbred</b>	Skjold 5	
5	Slagsmål 5	
	Sværd 6	


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4-1	
Langsværd 6	T8	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Pladerustning, skjold, fint tøj og kappe, 50 sølv

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Skindrem, lindorm	<b>Held</b> 2
10	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 5	
4	Historie 5	
<b>Viden</b>	Magi 7	
6	Opdage Ting 5	
<b>Helbred</b>	Skjule Sig 2	
6/12	Sport 4	
	Slagsmål 6	

Våben	Skade	Afstand
Bid 6	T8+5	
Haleslag 4	T6+4	

<b>Liv</b>	26	<b>Mana</b>	14	

<b>Evner, magier &amp; udstyr</b>

Skindrem - fortsat..


**Formular:** Mørke, Ophæve magi, Se Det Skjulte, Skræmme levende, Skræmme Udøde, Ødelægge Våben

**Evne:** Orme er frygtelige og slår alle levende med rædsel. Alle der møder dem i kamp, skal klare et slag mod Mod, før de tør angribe. Orme kan spy ild eller ætsende galde ud af gabet. Angrebet dækker et område der er 2 meter bredt og 8 meter langt, og gør T8+2 i skade. Orme kan svinge deres haler i en bue og angribe alle der står omkring dem. I samme tur, kan ormen enten spy ild, bide eller lave et sving med halen.

**Udstyr:** Skindrem våger skindsygt over en kæmpeskat, som den har gemt godt i en hule og beskyttet med fælder og kæmpeedderkopper.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Askar af Ege vold	<b>Held</b> 1
3	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 4	
4	Historie 4	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
5	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Sprog 4	
4	Sværd 4	


Våben	Skade	Afstand
Kniv 4	T4	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	-	

<b>Evner, magier &amp; udstyr</b>
Udstyr: Pænt, praktisk, men slidt tøj, kniv

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Alis Rosen	<b>Held</b> 1
3	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 5	
4	Historie 4	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	
5	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Sprog 5	
4		

Våben	Skade	Afstand


<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	-	

<b>Evner, magier &amp; udstyr</b>
Udstyr: Fint tøj, som det passer sig for en hofdame. Dyre guldsmykker.



<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Hrand Egilson	<b>Held</b> 2
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	Overtale 5
4	Magi 7	Sprog 5
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	Stav 5
6	Magi formularer: Helbrede Sår, Ildkugle, Forhekse Våben, Lys, Ophæve Magi, Rustning, og Skyggeravn, Træform, Hastværk, Blote og Ceremoni (Tharos, side 4).	
<b>Helbred</b>		
4		


Våben	Skade	Afstand
Stav 5	T4+1	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	16	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Praktisk tøj, en magisk stav (T4+1), magikerbog, 2 månedug drikke, og en ravn der sidder på skulderen.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Ilvar Jernrumpe	<b>Held</b> 2
6	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Økse 7	Slagsmål 6
5	Mod 6	Sport 4
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	Sværd 7
4	Overtale 6	
<b>Helbred</b>	Ride 7	
6	Skjold 6	


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 6	T4+1	
Økse 7	T8+2	

<b>Liv</b>	16	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Pladerustning, langsværd, øksen 'Grimnar' (T8+1), kniv, skjold, hest, 25 sølv.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Sorte Olaf	<b>Held</b> 1
3	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 6	
4	Historie 4	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
5	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Sprog 4	
4	Sværd 4	


Våben	Skade	Afstand
Kniv 4	T4	
Kortsværd 4	T6	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Fint, men praktisk tøj, magisk læderrustning skjult under trøjen (Rustning 2), og en forgiftet kniv gemt oppe i ærmet (som formularen Forgifte side 17).

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Grom, kæmpe	<b>Held</b> 1
10	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 6	Skjule Sig 2
3	Kølle 5	Slagsmål 5
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
2	Evne: Grom kan lave ét langt svingende angreb, med den træstamme han kalder sin kølle. Grom laver et angreb for hver modstander der står lige omkring ham i nærkamp. Skridt: 8	
<b>Helbred</b>	6/10	

Våben	Skade	Afstand
Træstamme 5	T8+4	
Kampestenskast 4	T8+2	14


<b>Liv</b>	24	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Grom har gravet en skat ned. Ellers ejer han ikke noget af værdi.



<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Kelor, troldmand	<b>Held</b> 4
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	
5	Magi 7	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 6	
6	Overtale 7	
<b>Helbred</b>	Skjule Sig 7	
5	Sprog 6	
	Stav 7	
	Sværd 7	


Våben	Skade	Afstand
Stav 7	T6+2	
Sværd 7	T8+2	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	25	
------------	----	-------------	----	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Magi formularer: Kelor kender samtlige novice, mester og sortekunst formularer.  
 Udstyr: Magisk stav (T6+2), magisk kappe (Rustning 2), to Solstråle og to Månedug drikke, magisk langsværd (T8+2).

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Skulla Flækøre	<b>Held</b> 2
7	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Mod 7	
3	Opdage Ting 3	
<b>Viden</b>	Overtale 5	
4	Skjule Sig 2	
<b>Helbred</b>	Slagsmål 5	
6	Spyd 6	


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4+2	
Spyd 6	T6+3	8

<b>Liv</b>	16	<b>Mana</b>	-	
------------	----	-------------	---	---

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Rusten pladerustning, spyddet Nid (magisk spyd, T6+1), en kongekrone af guld, kniv, koldt fårekød & øl. Skulla har en tam Varg som han kalder Sult. Skridt: 7

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Unto Svartblod	<b>Held</b> 2
5	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	
4	Magi 7	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
4	Overtale 6	
<b>Helbred</b>	Sprog 2	
5	Stav 5	

Våben	Skade	Afstand
Stav 5	T4	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	12	
------------	----	-------------	----	---

**Evner, magier & udstyr**


### Unto Svartblod - fortsat..

**Magi formularer:** Helbrede Sår, Ildkugle, Forhekse Våben, Skræmme Levende, desuden sortekunst formularerne Blodmana, Forbandelse, Døde Øjne, Bersærkerang og Hels Ånde.

**Udstyr:** Tøj, rygsæk, magisk stav, T6+1. En gang i kampen kan staven overføre skaden en modstander har taget, til Unos eget Liv, 2 Månedug drikke og 1 Iduns Dråber drik. Unto samler grådigt på magiske Runestave og har 5 på sig, med formularerne Tjørnehæk, Skyggeravn, Træform, Skræmme Levende og Skræmme Udøde.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Drach Gothus	<b>Held</b> 2
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 6	Overtale 6
4	Magi 8	Sprog 5
<b>Viden</b>	Opdage Ting 6	Stav 7
6	Magi formularer: Drach kan alle Novice og Mester formularer, samt sortekunst formularerne Blodmana, Døde Øjne, Krybende Rædsel, Guldets Forblindelse og Ælde.	
<b>Helbred</b>		
5		


Våben	Skade	Afstand
Stav 7	T4+2	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	20	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Fint vævet tøj af edderkoppespind, en krone af flintesten, magisk stav (T4+2).

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Agrim Margarsøn	<b>Held</b> 1
6	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 4	Håndværk 5
3	Mod 5	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	Overtale 5
3	Slagsmål 5	Økse 6
<b>Helbred</b>		
6		


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4	
Kampøkse 6	T10+1	

<b>Liv</b>	16	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Dyrt tøj, kampøkse, kniv, magisk ringbrynje (Rustning 3), tøjpynt af massivt guld.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Fane Malmdottir	<b>Held</b> 1
6	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 6	
3	Historie 6	
<b>Viden</b>	Håndværk 8	
5	Mod 5	
<b>Helbred</b>	Opdage Ting 4	
6	Slagsmål 5	
	Økse 6	


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4	
Kampøkse 6	T10+1	

<b>Liv</b>	16	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Praktisk tøj, læderrustning, kampøkse, kniv, 100 sølv.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Renkel Rinarssøn	<b>Held</b> 1
6	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 5	Håndværk 5
3	Mod 5	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 4	
3	Slagsmål 5	Økse 6
<b>Helbred</b>		
5		


Våben	Skade	Afstand
Knytnæve 5	T4	
Kampøkse 6	T10+1	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**  
 Udstyr: Tøj, kampøkse, kniv, mad & øl, 20 sølv.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Nareena, dronning	<b>Held</b> 2
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 7	
4	Magi 8	
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	
6	Overtale 5	
<b>Helbred</b>	Sprog 5	
4	Stav 5	

Våben	Skade	Afstand
Stav 5	T4+2	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	20	


**Evner, magier & udstyr**

Magi formularer: Nareena kan kaste samtlige Novice og Mester formularer.

Udstyr: Magisk stav (T4+2), fint vævet tøj i strålende hvide, grå og gule farver.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Frøj Njordsson	<b>Held</b> 1
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 6	
5	Opdage Ting 6	
<b>Viden</b>	Overtale 5	
3	Skjule Sig 6	
<b>Helbred</b>	Slynge 4	
4	Sprog 5	
	Sværd 5	

Våben	Skade	Afstand
Kortsværd 5	T6	
Slynge 4	T4	


<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**

Udstyr: Tøj, kortsværd, slynge, elver læder-rustning, rygsæk, 100 sølv

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Jennyfer Elshaii	<b>Held</b> 1
4	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Historie 5	Overtale 5
4	Magi 7	Sprog 5
<b>Viden</b>	Opdage Ting 5	Stav 5
6	Magi formularer: Helbrede Sår,	
<b>Helbred</b>	Ildkugle, Forhekse Våben, Lys,	
4	Ophæve Magi, Rustning	

Våben	Skade	Afstand
Stav 5	T4	

<b>Liv</b>	12	<b>Mana</b>	14	


**Evner, magier & udstyr**

Evne: Jennyfer kan, sammen med andre elvertroldkvinder, skabe to magiske ting om året.

Udstyr: Praktisk tøj, magisk stav (T6+1), fine sølvsmykker, 1 Månedug drik.

<b>Styrke</b>	<b>Navn</b> Brull, sørøverkonge	<b>Held</b> 1
5	<b>Færdigheder</b>	
<b>Smidig.</b>	Handel 5	
5	Mod 5	
<b>Viden</b>	Overtale 6	
3	Sport 5	
<b>Helbred</b>	Sejle 7	
5	Sværd 6	
	Slagsmål 5	
	Økse 5	

Våben	Skade	Afstand
Kortsværd 6	T6	
Økse 5	T8	

<b>Liv</b>	14	<b>Mana</b>	-	

**Evner, magier & udstyr**

Udstyr: Tøj, Sørustning (Tharos, side 18), økse, kortsværd, 35 sølv